

STUDENT. HILFSKRAFT FÜR VORLESUNG „INFORMATIK I“ AB 6 WOCHENSTUNDEN

Das **Dekanat** der **Fakultät für Elektrotechnik und Informationstechnik** sucht studentische Hilfskräfte zur Unterstützung des Lehrbetriebs der angebotenen Lehrveranstaltung „Informatik I“.

Diese Veranstaltung führt in die Programmierung in C++ sowie in wesentliche Datenstrukturen und Algorithmen ein. In den Begriffserklärungen wird die Informatik im Allgemeinen sowie spezielle Teilgebiete der Informatik und Algorithmen behandelt. Des Weiteren wird die Abgrenzung zu weiteren Wissenschaften erläutert. Innerhalb der Übungen sollen die Teilnehmer vorgegebene Programmieraufgaben in Eigenarbeit lösen.

Die Betreuung der Übungsgruppen erfolgt durch studentische Hilfskräfte unter Anleitung einer/es Doktorandin/en. Aufgabe der Betreuer ist es, die Teilnehmer in die Nutzung der Geräte/Software einzuführen und bei allen Problemen bezüglich der Lösung der Aufgaben zu unterstützen. Ferner gehört dazu auch die Aufarbeitung des Vorlesungsstoffes.

Bewerber müssen über gute C++ Kenntnisse verfügen und die Vorlesung bereits erfolgreich absolviert haben! Des Weiteren sollten Sie über sehr gute Deutschkenntnisse verfügen und außerdem gut auf Menschen zugehen können.

Der zeitliche Einsatz ergibt sich aus den Übungszeiten, wobei ein Betreuer wahlweise auch mehr als zwei Übungstermine übernehmen kann, die Wochenstunden werden entsprechend angepasst.

Alternative Übungen im WS 2018/19 jeweils in der CIP-Insel ID 03/139:

Montag	14:15-15:45 Uhr
Dienstag	16:15-17:45 Uhr
Mittwoch	14:15-15:45 Uhr
Donnerstag	10:15-11:45 Uhr
Freitag	12:15-13:45 Uhr / 14:15-15:45 Uhr

Rückfragen und Ihre Bewerbung inklusive Lebenslauf, akt. Studienbescheinigung und Notenübersicht richten Sie bitte per Mail an: dekanat@ei.rub.de
Bitte teilen Sie uns direkt Ihre möglichen Übungstermine mit!

Kontaktdaten

Ansprechpartner Linda Trogant / Nicole van Rheinberg

Telefon +49 234 32 25023 / 23988

E-Mail dekanat@ei.rub.de

**Bewerbungen werden bis zum
31. Juli 2018
entgegengenommen.**